

doodlejump

کتابچه راهنمای فنی بازی " دودل جامپ "



For More Information, Visit MANICK Gaming | www.MANICKK.com

All right reserved for manick games



فهرست راهنما :

- 3 هشدار عمومی و ایمنی
- 4 عملکرد و دستورالعمل نصب و راه اندازی دستگاه
- 5 جدول اطلاعات دستگاه
- 5 مشخصات و اجزا تشکیل دهنده دستگاه
- 6 نحوه نگهداری
- 7 تنظیمات عملکرد دستگاه
- 8 مشخصات الکترونیکی دستگاه
- 9 عیب یاب

ارتباط با ما :

WWW.MANICKK.IR

0911-911-1823

0935-743-9177

هشدار عمومی و ایمنی:

- عدم کارکرد درست این دستگاه می تواند منجر به سوء عملکرد یا حادثه شود لطفا قبل از شروع بازی و مونتاژ ، این کتابچه ی راهنما را بخوانید.
- مطمئن باشید که دستگاه را همانطور که در این راهنما توضیح داده شده است، اجرا کنید.
- اگر دستگاه نتواند به طور صحیح عمل کند، بلافاصله دستگاه را خاموش کنید و با شرکت سازنده تماس بگیرید
- این دستگاه برای استفاده در فضای سرپوشیده ساخته شده است، در فضای روباز و در معرض آفتاب از آن استفاده ننمایید.
- ابتدا دستگاه را به پس از جانمایی به صورت کامل نصی کنید و سپس برق آن را متصل کنید، برای اطمینان بیشتر از محافظ برق مناسب برای دستگاه استفاده نمایید.

کتابچه راهنمای فنی وسیله تفریحی گیم توسط شرکت مانیک، در تاریخ پاییز 1398 تهیه و تنظیم شده است. لذا از تمام مالکین یا بهره برداران این وسیله تقاضا می شود ، هرگونه تغییر در وسیله را گزارش داده و با مراجعه به شرکت ، کتابچه راهنما را به روز نمایید ، تا از مشکلات احتمالی جلوگیری شود.

هشدار : حمل و نقل وسیله تفریحی

این وسیله تفریحی دارای قطعات حساس و شکننده می باشد لذا هنگام حرکت و انتقال مراقب باشید . از حرکت های خشن ، پرتاب، سقوط از ارتفاع و ضربه خودداری نمایید .

هشدار : قطع برق هنگام سرویس و حرکت

قبل از حرکت دادن وسیله ، هنگام نظافت درون جعبه کنترل یا تعمیرات وسیله و هرگونه بررسی و سرویس حتما منبع قدرت (برق ورودی) از وسیله جدا گردد

عملکرد دستگاه:

ابتدا بازیکن سکه را وارد قسمت ورودی سکه می کند(در دستگاههایی که کارتخوان نصب شده است ،کارت را می کشد)،زمانی که سکه شناسایی شد بازیکن وارد محیط انتخاب مرحله می شود،سپس با اهرم بازی (دسته بازی) که روی دستگاه تعبیه شده است یکی از مراحل را انتخاب و وارد محیط بازی می شود.

با زدن کلید وسط که کلید استارت می باشد زمین بازی انتخاب و بازی شروع می شود و بازیکن بایدبوسیله اهرمی که دراختیار دارد کاراکتر بازی را از روی پله ها به سمت بالا هدایت کند.هرچه بازیکن بتواند بیشتر بالا برود امتیاز بیشتری نیز کسب می کند

دستورالعمل نصب و راه اندازی:

- ✓ قبل از روشن کردن، دستگاه را از لحاظ ظاهری بررسی نمایید
- ✓ قفل چرخ ها را پایین آورده تا دستگاه در جای خود ثابت گردد
- ✓ تاج دستگاه را طبق شکل بسته و سوکت آن را وصل کنید
- ✓ سکه مخصوص خود را در شیار مخصوص دستگاه ژتون خور قرار دهید
- ✓ سیم برق را به محل تعبیه شده در پشت دستگاه وصل کرده و به برق وصل کنید
- ✓ تنظیمات سکه و تیکت به صورت پیش فرض تنظیم شده می باشد که با مراجعه به جدول مربوطه در این کتابچه می توانید تغییرات لازم را انجام دهید
- ✓ بازی را بررسی کنید و تا همه چیز به درستی کار کند.در صورتی که بخشی کار نمی کرد یا بازی مشکل داشت می توانید با بخش خدمات تماس بگیرید

اجزای تشکیل دهنده دستگاه و جدول مشخصات :



ویدیو گیم تیکتی	نوع بازی
MDF و پلکسی	جنس بدنه
80 W * 110 D * 270 H	ابعاد دستگاه
220v AC @ 50 HZ	ولتاژ ورودی
7 سال به بالا	رده سنی

نحوه نگهداری:

یک دستگاه بازی خوب و جذاب و تمیز موجب جذب بیشتر و درآمد بیشتر می شود. بنابراین رعایت نکات زیر لازم می باشد. در زیر یک لیست کوتاه از تعمیر و نگهداری عمومی فراهم گردیده که توصیه می شود این روش ها به صورت منظم دنبال گردد.

کارهای روزانه:

- محل تیکت را به ظرفیت مناسب پر کنید
- صندوق سکه را در صورت نیاز خالی کنید
- بدنه دستگاه را با پارچه نرم تمیز کنید

کارهای هفتگی:

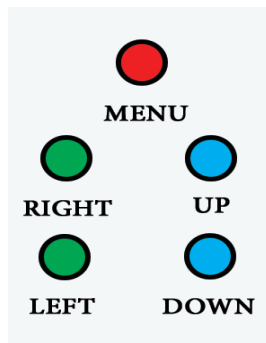
- روشنایی های دستگاه را بررسی کنید
- شرایط کلید ها را بررسی کنید که قطعی نداشته باشند
- محل ورود سکه را بررسی کرده تا به درستی کار کند
- محل خروج تیکت را بررسی کرده تا به درستی کار کند

کارهای ماهانه:

- عملکرد مناسب کلیدهای را بررسی کنید
- محل اتصال کلید ها را بررسی کنید که قطعی یا زدگی نداشته باشد
- محل اتصال سوکت های برد و کیس کامپیوتر را بررسی کنید

تنظیمات دستگاه:

ابتدا بوسیله صفحه کلیدی که داخل دستگاه تعبیه شده است وارد منوی تنظیمات می شوید



ScorePerTicket	1
MercyTicket	0
MaxTicket	5
GamePerCoin	1
AdvancedSetting	
Exit	

تعداد تیکت خروجی بر حسب امتیاز

تعداد تیکت جایزه

ماکزیمم تیکت نهایی

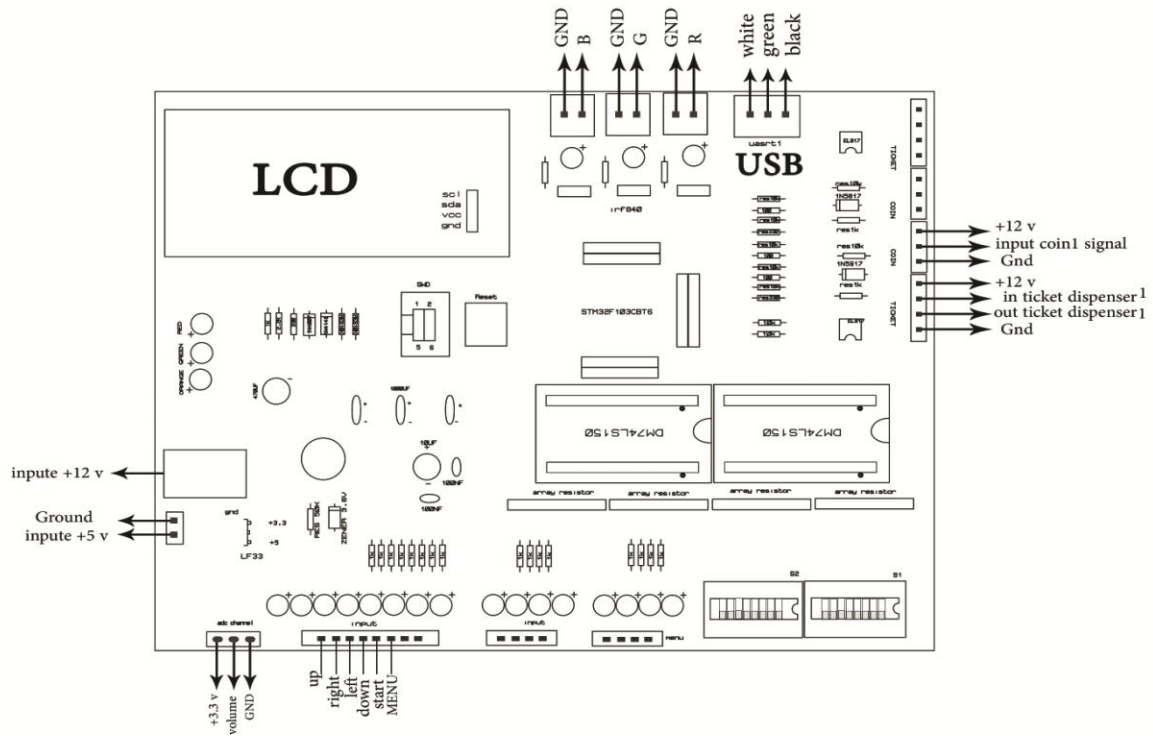
تعداد بازی بر حسب تعداد سکه

تنظیمات مربوط به شرکت سازنده

خروج

بوسیله کلیدهای تنظیمات می توانید تنظیمات دلخواه را انجام داده و برای خروج روی گزینه مربوطه آمده و با زدن کلید بازی (استارت) از منو می توانید خارج بشوید

نقشه الکترونیکی دستگاه



doodle jump
Manick

MAIN BOARD



تاج بالا

پایه نگهدارنده تاج بالا

سوکت اتصالات برقی
تاج بالا

عیب یابی:

در زیر لیستی از خرابی هایی که ممکن است بوجود بیاید وجود دارد. با توجه به نوع خرابی بوجود آمده بخش مربوطه را بررسی کنید. در صورت لزوم از یک تکنسین برای انجام این امور کمک بگیرید و در صورتی که مشکل با توجه به نکات گفته شده در کتابچه و یا تجربیات تکنسین برطرف نشد می توانید با بخش تعمیرات شرکت تماس گرفته و آنها را در جریان امور قرار دهید.

دستگاه خاموش است:

- از اتصال کابل برق اطمینان حاصل کنید
- دوشاخه برق را بررسی کنید
- کلید خاموش / روشن دستگاه را بررسی کنید
- ولتاژ منبه تغذیه را بررسی کنید
- فیوز های ورودی را چک کنید

دستگاه صدا ندارد:

- خاموش / روشن بودن آمپلی فایر را بررسی کنید
- ولوم صدا را تغییر دهید
- سیم های بلندگو را بررسی کنید
- وجود کارت حافظه در شیار مخصوص روی برد اصلی را بررسی کنید
- فیش صدا و سوکت صدا را بررسی کنید
- میزان صدا را از داخل منو چک کنید

دستگاه تیکت نمی دهد:

- اتصالات بین برد و سوکت دستگاه تیکت را بررسی کنید
- دستگاه تیکت را به صورت دستی تست کرده و عملکرد آن را بررسی کنید
- تنظیمات دیپ سوویچ دستگاه مربوط به تیکت را بررسی کنید
- تنظیمات مربوط به تیکت را از داخل منو چک کنید

تعداد تیکت را اشتباه می دهد:

- سنسور داخل دستگاه تیکت را تمیز کنید
- تنظیمات دیپ سوویچ را بررسی کنید
- در صورت لزوم با یک دستگاه تیکت سالم دیگر تست کنید

بازی بالا نمی آید و ارور کانکت می دهد:

- پورت usb را بررسی کنید
- وضعیت کیس را بررسی کنید
- وضعیت برد مین را بررسی کنید
- با شرکت سازنده تماس حاصل فرمایید

* توجه داشته باشد که پورت یو اس بی که به کیس متصل می باشد، نباید جا به جا گردد *

ارور کد فعال سازی می دهد:

- با شرکت سازنده تماس حاصل فرمایید